



# Aranykert társasjáték

A csapat neve: **Csicsói értékőrök**

Évfolyam: **8. osztály**, Bódis Orsolya, Győri Emma, Kovačič Viktória

Az intézmény neve: **Csicsói Gáspár Sámuel Alapiskola és Óvoda, Felvidék**

Felkészítő tanár neve: **Nagy Edit**

# Miért éppen a Csallóköz?

- ❖ A Csicsói értékőrök csapata tájegységként a Csallóközt választotta, éppen azért, mert ezt a tájat ismeri a legjobban.
- ❖ Nemcsak a könyvekből, internetről tudunk a tájról információkat elbeszélni, hanem tapasztalataink is vannak az itt élő emberekről, épületekről, ételekről, állat- és növényvilágáról. Hiszen a Csallóközben élünk mi is.

- ❖ **Csapatunk egy társasjátékot szerkesztett**, amelynek játsszásával szórakozva ismertetjük meg másokkal is Aranykert (Tündéerkert) múltját, Tündérszép Ilona birodalmát, amely Pozsonytól Komáromig húzódik.

- ❖ **Játszva fel!** 😊

Forrás: (térkép)

[https://www.google.hu/search?q=csallokoz&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwjD0ZHwlu38AhWs\\_rsIHe1gBRsQ\\_AUoAXoECAEQAw&biw=1171&bih=539&dpr](https://www.google.hu/search?q=csallokoz&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwjD0ZHwlu38AhWs_rsIHe1gBRsQ_AUoAXoECAEQAw&biw=1171&bih=539&dpr)



Copyright © Š. Bohuš

# Az Aranykert játék célja



- ❖ A **Kukkóniának és Aranykertnek is nevezett Csallóköznek a védelemben** jutott fontos szerep: a mocsaras területekről az ellenségre kicsapó, majd a lápok védelmébe visszavonuló belső határőrök a meglepetés erejével sokszor kedvét szegték az ellenségnek.
- ❖ Az Aranykert társasjáték egy stratégiai játék, amelyet egyszerre **3 játékos játszhat.**
- ❖ A **játék célja**, hogy a játék végére **minél több csallóközi területet foglaljunk el.**
- ❖ A csallóközi városok és a hozzájuk tartozó területek elfoglalásához **feleletválasztós, illetve tippelős kérdésekre kell helyesen válaszolniuk** a játékosoknak Csallóközzel kapcsolatban.
- ❖ A **színek kiosztásáról kockadobással** kell dönteni. A legnagyobb számot dobó játékos választhat szint, aztán sorrendben a többiek.
- ❖ **Csallóköz városai**, melyek **meghódításra** várnak: **Somorja, Dunaszerdahely, Nagymegyér, Komárom, Gúta.**

# Kérdéskártyák



❖ A kérdéskártyák témakörök szerint, különböző színekkel vannak jelölve, az alábbiak szerint:

Kék kártyák: **Hagyományok**

Barna kártyák: **Épített örökségek**

Sárga kártyák: **Kukkónia ízei**

Piros kártyák: **Történelem**

Lila kártyák: **Irodalom**

Zöld kártyák: **Biológia – kémia**

Források: Marcell Béla: Csallóközi néphagyományok

Kukkónia – Amade 2015

Irány a Macskarév! – Huszár László, Angyal

Sándor társasjáték



Viki és Orsi alkotás közben



(**Figyelem!** A helyes válasz mindig az adott kártya túloldalán található.)



# 1. Feleletválasztós kérdéskártyák



Példa: Hagyományok témakör:

- 1. Kit nevez a csallóközi ember dőrének? Aki:**
  - a) habókos, kelekótya
  - b) eszes, gyors gondolkodású
  - c) furfangos, ravasz
  - d) álmodozó, melankólikus
- 2. Mit jelent a dőrejárás szó?**
  - a) farsangváró
  - b) farsanglezáró
  - c) télköszöntő
  - d) böjt kezdete
- 3. Mely csallóközi faluban lehetünk részesei a dőrejárnak?**
  - a) Doborgaz
  - b) Tejfalu
  - c) Nyárasd
  - d) Szap
- 4. Milyen életesemény kapcsolódik a dőrejárnához?**
  - a) temetés
  - b) esküvői menet
  - c) legényavatás
  - d) leánykérés

Helyes válaszok: 1a, 2b, 3b, 4b

## 2. Feleletválasztós kérdéskártyák



Példa: Épített örökségek témakör:

- 1. Melyik csallóközi református templomot illetik „kakasos” jelzővel, mely Kukkónia egyik legrégebb és legszebb gótikus temploma is egyben?**
  - a) csallóközcsütörtöki
  - b) bacsfai
  - c) somorjai
  - d) csilizradványi
- 2. Melyik csallóközi városunk a székhelye a Selye János Egyetemnek?**
  - a) Dunaszerdahely
  - b) Komárom
  - c) Nagymegyer
  - d) Gúta
- 3. Miről nevezetes a templom, mely Bacsfa-Szentantalon található?**
  - a) az Aranykert Boldogasszonya itt kezdett könnyezni
  - b) leégett
  - c) tornya 45 m magas
  - d) a főoltárt Apponyi Albert emeltette
- 4. Hol található Közép-Európa leghosszabb fahídja?**
  - a) Nagymegyer
  - b) Dunaszerdahely
  - c) Komáromfüss
  - d) Gúta

HelYES válaszok: 1c, 2b, 3a, 4d

# 3. Feleletválasztós kérdéskártyák



Példa: Kukkónia ízei témakör:

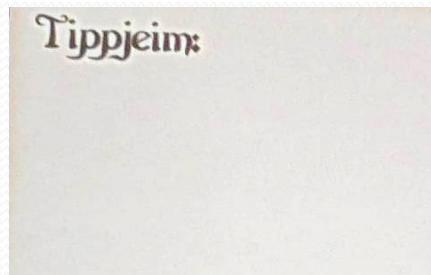
- 1. Csallóköznek két híres Csárdája is volt. A Pipagyújtó (Somorja közelében ) és a Kondorosi csárda (Sárosfa és Egyházzelle között). Mindkettő a pozsonyi országút mellett állt. A hét melyik napján vitte a halász Pozsonyba a vásárra a frissen fogott pontyot?**
  - a) szerdán
  - b) pénteken
  - c) csütörtökön
  - d) kedden
- 2. A téli időszakban sok háznál kerül sor a disznóvágásra. Mi nem tartozéka a disznótoros lakomának?**
  - a) reszelt máj
  - b) friss orjaleves
  - c) túrós ganci
  - d) tojásos velő
- 3. Melyik sertésfaj egyre népszerűbb a csallóközi éttermekben, mely lassabban nő, porhanyós húsu?**
  - a) mangalica
  - b) magyar lapály
  - c) duroc
  - d) Hampshire
- 4. Melyik a kedvelt böjti étel a Csallóközben?**
  - a) köttés
  - b) véres hurka
  - c) tojásos velő
  - d) sült kacsa





## Tippelős kérdéskártyák

- Itt mindig egy számérték a helyes válasz, amit a lehető legpontosabban kell megtippelni.
- A tippelős kérdésekben 2-en vagy 3-an vesznek részt.
- A tippet ceruzával kell felírni a tipp válaszkártyára, majd minél gyorsabban lecsapni a játékasztal meghatározott helyére.
- Ha a játékosok ugyanazt tippelik, vagy ugyanannyival tér el a válaszuk, akkor a leggyorsabb lesz a nyertes. (Akinek legalul van a válaszkártyája).



Tippjeim kártya

# Példák a Típpelős kérdéskártyákra

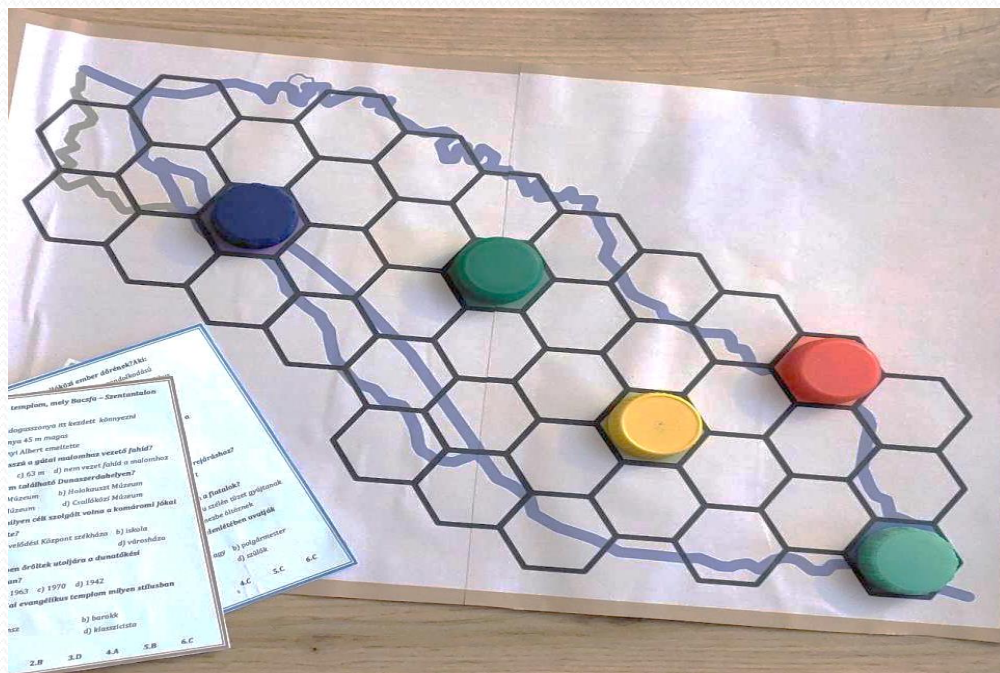


- 1. Hányféle fából készül a Luca széke?**  
a) 7  
b) 13  
c) 4  
d) 24
- 2. Mikor épült a dunaszerdahelyi Vermes-villa?**  
a) 1705  
b) 1805  
c) 1905  
d) 1605
- 3. Mikor volt a legnagyobb árvíz Csallóközben?**  
a) 1965  
b) 1945  
c) 1905  
d) 1899
- 4. Hány vízimalom működött a Csallóközben a 19. század 2. felében?**  
a) 3  
b) több mint száz  
c) 21  
d) nem működött
- 5. Hány iskolát kell kijárni, hogy valaki táltos legyen?**  
a) 13-at  
b) táltosnak születni kell – 0  
c) 4-et  
d) 2-öt
- 6. Mekkora a Csallóköz területe?**  
a) 1250 négyzetkilométer  
b) 1885 négyzetkilométer  
c) 2225 négyzetkilométer  
d) 1625 négyzetkilométer



# 1. A társasjáték tartozékai

- ❖ A társasjáték **táblája**, melyen játszik a 3 játékos.
  - A tábla **Csallóköz** formájú.
  - Az **5 csallóközi város** lesz a **bázis**megye, melyet el kell foglalni a **hozá tartozó területekkel**: **Somorja**, **Dunaszerdahely**, **Nagymegyer**, **Gúta**, **Komárom**.



- Kék bázismegye – **Somorja**
- Zöld bázismegye – **Dunaszerdahely**
- Sárga bázismegye – **Nagymegyer**
- Piros bázismegye – **Gúta**
- Világoszöld bázismegye - **Komárom**



## 2. A társasjáték tartozékai

- ❖ **Területfoglaló korong – szúnyogok** – a Csallóköz nem éppen közkedvelt lakói minél több területet szeretnének birtokukba venni! 😊  
Mindhárom csapat a színének megfelelő szúnyogokkal rendelkezik. Ezekkel foglalja el az ostromlott bázismegye (csallóközi város) területeit...

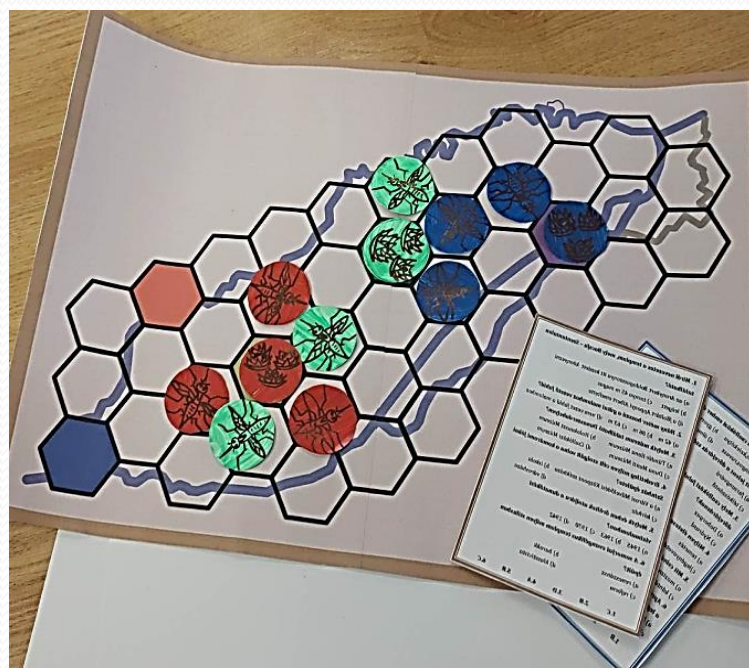




### 3. A társasjáték tartozékai

- ❖ **Tündérrózsza korong** – minden bázison (csallóközi városon) játékosonként **3 tündérrózsát** kell **védelmesni** a szúnyogok támadása ellen. Amennyiben a játékos nem tudja a helyes választ a Csallóközről, esetleg a tippelős játéknál a legmesszebb van a valóságtól, elveszít egy tündérrózsát. A bázis akkor van bajban, ha mindhárom tündérrózsáját elveszítette. Az ostromló fél uralma alá vonja a leigázott bázis területét (az ostromlott csallóközi várost).

A szúnyogok támadás közben. ☺





Csapatunkat a társasjáték megalkotásakor az motiválta, hogy **úgy mutassuk be a Csallóközt mint tájegységet**, hogy nemcsak történelmi tényeket közlünk, hanem szórakoztatunk is. Az „*Aranykert*” című társasjáték kreatív feladatai által játszva ismerjük meg Aranykert csodás történelmét

Nem célunk (lehetetlen is), hogy a táj több száz éves múltját megjelenítsük a pályán, viszont hisszük, hogy a játék során megismert információk által betekintést nyújtunk Kukkónia izgalmas történelmébe. A tatár veszedelem idején a helyiek a nehezen kiismerhető mocsaras, nádas területekre, a hamba menekültek, s ott a tűzhasú unka béka hangját utánozva üzentek egymásnak. **Kukk!** – szólt az egyik. **Kó!** – felelt a másik. S a találékonyság új nevet adott a vidéknek.

A társasjáték címe : „*Aranykert*” utal arra, hogy Tündérszép Ilona tündéreivel birtokba vette e területet. S arany hajfonatjaikkal imádták körbetáncolni e gazdag területet.

Aki végigjátssza játékunkat, rájön, **Csallóközt** érdemes tüzetesebben, **személyesen (!)** is **megismerni!** 😊

Miért állandó szereplő a **tündérrózsa**? A monda szerint Tündér Ilonának elege lett az emberekből. Egyik tündére azonban az emberek között akart maradni. Ilona megengedte ugyan a lánynak, ámbár csak tündérrózsa formájában. Tündéreink jelen vannak, s vigyázzák lépteinket!